



EARTHE

Aktivnost 2

Digitalni alat za inovativni razvoj metodologije i nastavnog plana

Modul 3- Organizacija vremena

Metoda 4 – Simulacije roka

Modul 3 – Upravljanje vremenom

Metoda 4 – Simulacije rokova

Fokus na meke veštine

Razvija kontrolisanu urgentnost i izvođenje bez stresa, tako da polaznici mogu da iskuse pritisak ispunjavanja cilja u bezbednom okruženju. Pomaže u fleksibilnom planiranju i brzim odlukama kada vreme, kvalitet i resursi dolaze zajedno.

Ishodi učenja

Do kraja aktivnosti, polaznici će moći da:

- Objasne šta je simulacija rokova i navedu ključne varijable koje pojačavaju ili ublažavaju pritisak vremena.
- Naprave kompresovani plan vremenskog okvira koji balansira obim, kvalitet i ograničenja resursa pod simuliranom hitnošću.
- Prate kompromis brzine i kvaliteta tokom simulacije i navedu najmanje dve korektivne taktike.
- Primene uvide iz simulacije na stvarne projekte dodavanjem rezervi, pregovaranjem o obimu ili ranijim identifikovanjem rizika.

Ciljna grupa

Uzrast – preko 25 godina

Pol – svi polovi

Nivo obrazovanja – Srednje, VET ili visoko obrazovanje; visoko obrazovanje

Status (zaposleni/nezaposleni/u potrazi za poslom) – Zaposleni, nezaposleni ili oni koji aktivno traže posao

Ranjive grupe – NEET mladi, studenti prve generacije, odrasli iz ruralnih sredina ili sredina sa niskim primanjima, polaznici sa poteškoćama u pažnjiji

Opis metode

Vežba simulacije rokova sabija stvarni projekat (kao što je izveštaj, prototip ili plan događaja) u vremenski okvir koji je prekratak – često samo trećina uobičajenog trajanja. Dok vreme ističe, učesnici moraju da planiraju, izvršavaju i isporuče rezultat dok facilitatori dodaju iznenadne događaje, poput smanjenja resursa i promena specifikacija, koji odražavaju nepredvidivu prirodu radnog okruženja. Refleksija se fokusira na to kako su timovi menjali prioritete, održavali kvalitet i upravljali stresom, pretvarajući iskustvo u pravila koja mogu koristiti za buduće ciljeve.

Instrukcije za implementaciju

Vremenski okvir: 150 minuta

Broj učesnika: 6 – 30, radeći u timovima od 3 do 5 da imitiraju male projektne timove

Potrebni materijali:



- Listovi sa projektom (po jedan po timu)
- Vizuelni tajmer ili projektovani štoper
- “Kartice obrta” sa promenama obima i resursa
- Laptopovi ili flipčart papir za isporuku
- Evaluaciona rubrika
- Bojice i stikeri

Prostor: Velika prostorija sa stolovima za timove i centralnim ekranom/tablom za prikazivanje odbrojavaња i kartica obrta

Implementacija u 5 koraka

Korak 1: Facilitator govori o ideji simulacije rokova i daje učesnicima skraćeni vremenski okvir, kriterijume uspeha i stil za isporuku zadatka. Projekat za sve timove je isti: napraviti plan kampanje na jednog A4 stranici. Timovi takođe uče da se neočekivani događaji mogu desiti u bilo kom trenutku.

Korak 2: Timovi počinju sa “gongom” i rade unazad, praveći mini-vremensku liniju sa slotovima za provere kvaliteta, raspodelu zadataka i hitne slučajeve. Biraju tajmera i osobu za praćenje rizika, kako bi svi znali svoje zadatke pre nego što stvari postanu stresne.

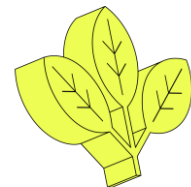
Korak 3: Odbrojavanje počinje. Timovi rade na proizvodu i prate koliko vremena troše po svakom manjem zadatku. Facilitator prolazi među timovima i prati znakove stresa. Zatim traži od timova da zabeleže svoje odluke (npr. “smanji obim” ili “planiraj rizik”) u jasan “dnevnik odluka”.

Korak 4: U unapred neobjavljenim vremenima, facilitator izvlači kartice obrta, npr. “Ključni izvor podataka nije dostupan” ili “Klijent traži dodatnu funkcionalnost”. Timovima se daje pet minuta da promene planove, dodele nove uloge i zabeleže novi ključni tok. Nakon toga mogu da se vrate radu.

Korak 5: Timovi predaju ili pokazuju svoj rad kada tajmer istekne. Rubrika omogućava polaznicima da brzo daju povratne informacije o obimu projekta, kvalitetu i načinu upravljanja rizicima. Facilitator vodi refleksiju o kompromisima koji su napravljeni, primećenim znakovima stresa i strategijama koje su korišćene da se održi kvalitet dok je vreme ograničeno.

Praktični saveti

- Savet 1: Prikazujte vreme i koristite veliki ekran za odbrojavanje da bi iskustvo delovalo realnije i da svi imaju istu predstavu o preostalim minutima.
- Savet 2: Ograničite rad, ne maštu. Izaberite proizvod koji se može realno završiti (bar delimično) u datom vremenskom okviru. Učite iz svojih odluka, ne iz stalnih neuspeha.



EARTHE

- Savet 3: Diskutujte o mislima i strategijama. Primetite kako se stres manifestuje u telu i umu. Povezivanje osećaja sa akcijama pomaže u održavanju dugoročnih tehnika suočavanja.

Debriefing pitanja

- Pitanje 1: Koja odluka je najviše poboljšala (ili narušila) konačni kvalitet pod pritiskom i kako ste primetili njen uticaj?
- Pitanje 2: Kada je iznenadni događaj nastupio, šta je pomoglo vašem timu da brzo reaguje bez panike?
- Pitanje 3: Koju rezervu ili praksu ranog upozorenja ćete dodati sledećem stvarnom roku da biste izbegli kaos u poslednjem trenutku?

Praktični opis

1. Šta je to

Vremenski kompresovana proba koja skraćuje vremenski okvir stvarnog projekta – često na trećinu uobičajene dužine – tako da timovi moraju da obuhvate obim, izvrše i isporuče zadatke brzo. Ubačeni iznenadni događaji (promene obima, gubitak resursa) oponašaju stvarnu volatilitnost, dopuštajući polaznicima da testiraju fokus, fleksibilnost i upravljanje stresom u sigurnom okruženju.

2. Ciklus simulacije

- Ideja i odbrojavanje – specifikacije projekta + vidljivi tajmer
- Brzi plan – skiciranje mikro-vremenske linije sa rezervama
- Brza reakcija – rad u punom tempu, zapisivanje odluka
- Obrt – adaptacija plana u hodu
- Gong za kraj – predaja, pregled, debrief

3. Zašto funkcioniše

- Otkriva kompromis brzine i kvaliteta pre nego što su uložili stvarni.
- Trening timova da mirno reaguju na iznenađenja.
- Otkriće ličnih znakova stresa i taktika suočavanja.
- Stvara konkretna pravila za dodavanje rezervi ili pregovaranje obima za buduće projekte.

4. Alat za brzi start

- Fiksni tajmer ili ogroman sat za odbrojavanje
- Koncizan projektni nacrt + metrike uspeha
- "Obrti" sa promenama obima i resursa
- Rubrika za refleksiju za analizu kvaliteta, odluka i osećanja



5. Vizuelni indikatori

- Štoper koji trči ka nuli
- Ikona “izazova” munje koja pogađa liniju plana
- Crte sa semaforom koji prikazuju obim, kvalitet, resurse
- Merač stresa do smirenosti koji ističe emocionalno putovanje

Zaključak: Vežbajte hitnost sada – kako bi stvarni rokovi prošli glatko, pametno i bez stresa.