



EARTHE

Activitatea 2

Set de instrumente digitale pentru dezvoltarea inovatoare a curriculumului și a metodologiei

Modul - Rezolvarea problemelor

Metodă – Prototipare rapida

Modulul 4 – Rezolvarea problemelor

Metoda 5 – Prototipare rapida

Accent pe competențe transversale (soft skills)

Prototiparea rapida este o metodă care poate ajuta cursanții să dezvolte competențe soft esențiale, încurajând rezolvarea iterativă a problemelor, creativitatea și testarea practică a ideilor. Participanții sunt îndrumați să încerce rapid soluții, să învețe din ceea ce funcționează și din ceea ce nu funcționează și să-și perfecționeze abordările pas cu pas. Acest proces nu numai că încurajează inovarea, dar și dezvoltă reziliența, adaptabilitatea și colaborarea, deoarece cursanții lucrează împreună pentru a explora multiple posibilități și a depăși provocările într-un mediu practic, cu risc redus.

Rezultate ale învățării

La finalul acestei metode, participanții vor fi capabili să:

- Transpună rapid ideile în modele tangibile.
- Identifice punctele forte și punctele slabe ale unei soluții prin testare.
- Repete soluții pe baza feedback-ului.
- Lucreze eficient în echipe creative, cu timp limitat.

Grup țintă

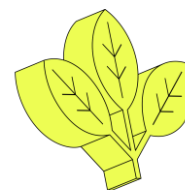
Vârsta – Adulți (peste 25 de ani)

Gen – Toate genurile

Nivelul studiilor – Variabil (de la profesional la postuniversitar)

Statut – Angajați, șomeri sau în tranziție

Oportunități reduse – Prototiparea rapida poate implica o gamă largă de participanți, inclusiv cei proveniți din medii defavorizate, ceea ce o face o abordare incluzivă a învățării și inovării. Este deosebit de valoroasă pentru educatorii de adulți – precum coaches, formatori și facilitatori – care lucrează atât în medii de învățare formale, cât și non-formale.



EARTHE

Prin aplicarea acestei metode, educatorii pot experimenta rapid idei, testa soluții într-un mod practic și își pot adapta abordările pe baza feedback-ului real.

Descrierea metodei

Prototiparea rapida este o metodă practică în care cursanții creează rapid versiuni simple și ieftine ale ideilor sau soluțiilor lor, folosind adesea materiale ușor de manipulat. Aceste prototipuri sunt apoi testate în scenarii realiste sau prezentate altora pentru a obține feedback imediat. Pe baza acestor informații, cursanții își rafinează și îmbunătățesc proiectele în cicluri iterative, învățând din greșeli fără a investi timp sau resurse excesive. Această abordare încurajează creativitatea, Rezolvarea problemelor și colaborarea, deoarece participanții pot experimenta liber, pot vedea impactul practic al ideilor lor și pot adapta soluțiile în timp real.

Instrucțiuni de implementare

Durată: 60-90 de minute

Număr de participanți: 8-20

Materiale necesare: materiale pentru artizanat, hârtie, markere, bandă adezivă, instrumente de proiectare digitală.

Spațiu: sală de clasă sau atelier

Implementare în 5 pași

Definirea problemei – Definiți clar problema sau provocarea, astfel încât toată lumea să înțeleagă exact ce trebuie abordat.

Selectarea ideii – Acest pas implică selectarea unei idei, adică a celui mai promițător concept care va fi dezvoltat în continuare.

Construirea prototipului – În faza de construire, se creează un model simplu și funcțional al ideii – acesta nu trebuie să fie perfect, ci doar suficient pentru a demonstra cum funcționează.

Testarea și colectarea feedback-ului – Odată ce prototipul este gata, acesta este testat și împărtășit cu alții pentru a colecta feedback, a descoperi punctele forte și punctele slabe și a identifica oportunități de îmbunătățire.



EARTHE

Rafinarea și prezentarea – În cele din urmă, prototipul este rafinat pe baza acestui feedback, perfecționat și prezentat, adesea generând noi perspective sau inspirând iterații suplimentare.

Sfaturi practice

Sfatul 1 – Folosiți materiale ieftine și accesibile.

Sfatul 2 – Puneți accentul pe viteză, nu pe perfecțiune.

Sfatul 3 – Includeți o rundă de feedback înainte de finalizare.

Întrebări pentru debriefing

Întrebarea 1 – Ce a funcționat bine în prototipul dvs.?

Întrebarea 2 – Ce ați schimbat după testare?

Întrebarea 3 – Cum ar putea acest proces să vă ajute în munca dvs. reală?

Fișă de descriere practică

Titlu: Prototipare rapidă – Rezolvarea problemelor

Scop: Încurajarea rezolvării iterative a problemelor, a creativității și a testării practice a ideilor.

Durată: 60-90 minute

Format: Lucru în grup și individual

Pași esențiali: Definirea problemei → Selectarea ideii → Construirea prototipului → Testarea și colectarea feedback-ului → Perfecționarea și prezentarea

Materiale: Materiale pentru artizanat, hârtie, markere, bandă adezivă, instrumente de proiectare digitală.

Beneficii cheie: Îmbunătățirea gândirii critice, rezolvarea colaborativă a problemelor și testarea practică a ideilor.