



**EARTHE**

## **Activitatea 2**

# **Set de instrumente digitale pentru dezvoltarea inovatoare a curriculumului și a metodologiei**

**Modul - Rezolvarea problemelor**

**Metodă - Jocuri de logică și puzzle**

## Modulul 4 - Rezolvarea problemelor

### Metoda 6 – Jocuri de logică și puzzle

#### ***Accent pe competențe transversale (soft skills)***

Jocurile de logică și puzzle sunt mai mult decât simple exerciții distractive. Ele ajută la consolidarea competențelor soft cheie, care sunt valoroase în viața de zi cu zi și în mediul profesional. Prin abordarea acestor provocări, cursanții dezvoltă raționamentul logic, îmbunătățesc recunoașterea tiparelor și exersează rezolvarea sistematică a problemelor. Pe lângă aceste beneficii cognitive, astfel de activități încurajează și răbdarea, atenția la detalii și perseverența, deoarece participanții învață să lucreze metodic pentru a rezolva probleme complexe. Rezolvarea colaborativă a puzzle-urilor dezvoltă și mai mult abilitățile de lucru în echipă și de comunicare, deoarece indivizii împărtășesc strategii, își explică modul de gândire și învață din abordările celorlalți.

#### ***Rezultate ale învățării***

**La finalul acestei metode, participanții vor fi capabili să:**

- Aplice gândirea structurată pentru a rezolva provocări logice.
- Recunoască tiparele și relațiile din informații.
- Persevereze în rezolvarea problemelor complexe.
- Utilizeze raționamentul colaborativ pentru a găsi soluții.

#### ***Grup țintă***

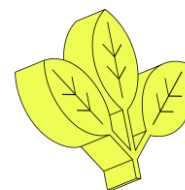
**Vârsta** – Adulți (peste 25 de ani)

**Gen** – Toate genurile

**Nivelul studiilor** – Variabil (de la profesional la postuniversitar)

**Statut** – Angajați, șomeri sau în tranziție

**Oportunități reduse** – Această metodă este extrem de utilă, în special în ceea ce privește participanții proveniți din medii defavorizate sau subreprezentate, deoarece aceste



**EARTHE**

activități vizează să fie incluzive și accesibile, oferind un mediu favorabil în care toată lumea poate participa în mod semnificativ, indiferent de experiența anterioară sau de nivelul de competențe. Pe de altă parte, ghidând cursanții prin jocuri de logică și puzzle-uri, educatorii contribuie la dezvoltarea gândirii critice, a abilităților de Rezolvare a problemelor și a abilităților de colaborare, promovând în același timp încrederea și implicarea cursanților care, altfel, ar avea acces limitat la astfel de experiențe educaționale.

### ***Descrierea metodei***

Jocurile de logică și puzzle sunt activități în care participanții rezolvă provocări care necesită gândire și raționament atent, cum ar fi ghicitori, Sudoku sau grile de probleme. Aceste exerciții pot fi realizate individual sau în echipă, încurajând atât gândirea independentă, cât și rezolvarea colaborativă a problemelor. Dincolo de simplul fapt că sunt distractive, ele ajută la dezvoltarea abilităților critice, cum ar fi recunoașterea tiparelor, planificarea strategică și atenția la detalii. Participanții învață, de asemenea, să abordeze problemele în mod sistematic, să testeze diferite soluții și să gândească creativ atunci când se confruntă cu scenarii complexe sau necunoscute.

### ***Instrucțiuni de implementare***

**Durată:** 30-45 minute

**Număr de participanți:** 6-20

**Materiale necesare:** puzzle-uri tipărite, pixuri, premii opționale pentru câștigători.

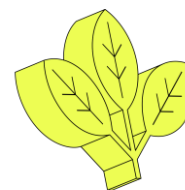
**Spațiu:** sala de clasă sau platforma online de puzzle-uri.

### ***Implementare în 5 pași***

**Prezentați puzzle-ul** (puzzle-urile) – Prezentați puzzle-urile explicând clar regulile și obiectivele, asigurându-vă că toți participanții înțeleg ce se așteaptă de la ei.

**Clarificați constrângerile** – Clarificați orice constrângeri, cum ar fi limitele de timp sau resursele disponibile, astfel încât cursanții să cunoască limitele în care trebuie să lucreze.

**Lucru individual/în echipă** – În cadrul acestui pas, participanții, individual sau în echipe, rezolvă puzzle-urile, punându-și la încercare raționamentul și creativitatea.



**EARTHE**

**Verificați și discutați soluțiile** – În această etapă, verificați și discutați împreună soluțiile, permițând participanților să împărtășească nu numai răspunsurile, ci și diferitele metode pe care le-au utilizat pentru a ajunge la ele.

**Reflecțați asupra procesului** – Acordați timp pentru a reflecta asupra procesului, explorând strategiile de Rezolvarea problemelor, modelele de gândire și abordările colaborative care au apărut.

### ***Sfaturi practice***

Sfatul 1 – Începeți cu puzzle-uri mai ușoare pentru a construi încrederea.

Sfatul 2 – Oferiți indicii pentru a preveni frustrarea.

Sfatul 3 – Includeți puzzle-uri care necesită abilități diferite.

### ***Întrebări pentru debriefing***

Întrebarea 1 – Ce strategii v-au ajutat să rezolvați puzzle-ul?

Întrebarea 2 – Ați lucrat mai bine singur sau în echipă? De ce?

Întrebarea 3 – Cum ar putea acest tip de gândire să vă ajute în rezolvarea problemelor cotidiene?

### ***Fișă de descriere practică***

**Titlu:** Jocuri de logică și puzzle – Rezolvarea problemelor

**Scop:** Consolidarea raționamentului logic, recunoașterea tiparelor și rezolvarea sistematică a problemelor.

**Durată:** 45 de minute

**Format:** Lucru în grup și individual

**Pași principali:** Prezentarea puzzle-ului → Clarificarea constrângerilor → Lucru individual/în echipă → Verificarea soluțiilor → Reflecție

**Materiale:** Puzzle-uri tipărite, pixuri, premii opționale pentru câștigători.

**Beneficii cheie:** Îmbunătățirea raționamentului logic, rezolvarea colaborativă a problemelor și testarea practică a ideilor.