



EARTHE

Aktivnost 2

Digitalni alat za inovativni razvoj metodologije i nastavnog plana

Modul 4 – Rešavanje problema

Metoda 6 – Logičke igre i zagonetke

Modul 4 – Rešavanje problema

Metoda 6 – Logičke igre i zagonetke

Fokus na meke veštine

Logičke igre i zagonetke nisu samo zabavne vežbe. One pomažu u jačanju ključnih mekih veština koje su vredne u svakodnevnom životu i profesionalnom okruženju. Suočavanjem sa ovim izazovima, polaznici razvijaju logičko rasuđivanje, poboljšavaju prepoznavanje obrazaca i vežbaju sistematsko rešavanje problema. Pored ovih kognitivnih koristi, takve aktivnosti podstiču strpljenje, pažnju na detalje i istrajnost, jer učesnici uče da metodološki pristupaju složenim problemima. Zajedničko rešavanje zagonetki dodatno gradi timski rad i komunikacione veštine, jer pojedinci dele strategije, objašnjavaju svoje razmišljanje i uče iz pristupa drugih.

Ishodi učenja

Na kraju primene ove metode, polaznici će biti sposobni da:

- Primene strukturisano razmišljanje za rešavanje logičkih izazova.
- Prepoznaju obrasce i veze u informacijama.
- Istraju u rešavanju složenih problema.
- Koriste kolaborativno rasuđivanje da pronađu rešenja.

Ciljna grupa

Uzrast – Odrasli (25+)

Pol – Svi

Nivo obrazovanja – Varijabilno (od strukovnog do postdiplomskog)

Status – Zaposleni, nezaposleni ili u tranziciji

Ranjive grupe – Ova metoda je posebno primenljiva za učesnike iz marginalizovanog okruženja, jer ove aktivnosti teže da budu inkluzivne i pristupačne, pružajući podsticajno okruženje gde svako može smisleno da učestvuje, bez obzira na prethodno iskustvo ili nivo veština. S druge strane, vođenjem polaznika kroz logičke igre i zagonetke, edukatori pomažu u razvoju kritičkog mišljenja, rešavanja problema i kolaborativnih veština, dok istovremeno jačaju poverenje i angažman kod polaznika koji bi inače imali ograničen pristup ovakvim obrazovnim iskustvima.

Opis metode

Logičke igre i zagonetke su aktivnosti u kojima učesnici rešavaju izazove koji zahtevaju pažljivo razmišljanje i rasuđivanje, kao što su zagonetke, Sudoku ili problem mreže. Vežbe se mogu raditi individualno ili u timovima, podstičući kako samostalno razmišljanje, tako i kolaborativno rešavanje problema. Pored same zabave, ove aktivnosti razvijaju ključne veštine kao što su prepoznavanje obrazaca, strateško planiranje i pažnja na detalje. Polaznici takođe uče da sistematski pristupaju problemima, testiraju različita rešenja i kreativno razmišljaju kada se suoče sa složenim ili nepoznatim situacijama.



Uputstva za implementaciju

Vremenski okvir: 30–45 minuta

Broj učesnika: 6 do 20

Potrebni materijali: Štampane zagonetke, olovke, opcionalna nagrada za pobednike

Prostor: Učionica ili online platforma za zagonetke

Implementacija u 5 koraka

1. Uvedite zagonetku(e) – Jasno objasnite pravila i ciljeve zagonetke, kako bi svi učesnici razumeli šta se očekuje.
2. Pojašnjenje ograničenja – Objasnite ograničenja, kao što su vremenska ograničenja ili dostupni resursi, kako bi učesnici znali granice unutar kojih moraju raditi.
3. Individualni/timski rad – U ovom koraku, učesnici sami ili u timovima rešavaju zagonetke, stavljajući na test svoje rasuđivanje i kreativnost.
4. Provera i diskusija o rešenjima – Proverite i diskutujte o rešenjima zajedno, dopuštajući učesnicima da podele ne samo odgovore već i različite metode koje su koristili da do njih dođu.
5. Promišljanje o procesu – Odvojite vreme za promišljanje o procesu, istražujući strategije rešavanja problema, obrasce razmišljanja i kolaborativne pristupe koji su se pojavili.

Praktični saveti

1. Počnite sa jednostavnijim zagonetkama kako biste izgradili samopouzdanje.
2. Pružite nagoveštaje kako biste sprečili frustraciju.
3. Uključite zagonetke koje zahtevaju različite veštine.

Pitanja za refleksiju

1. Koje strategije su vam pomogle da rešite zagonetku?
2. Da li ste bolje radili sami ili u timu? Zašto?
3. Kako bi ovakav način razmišljanja mogao pomoći u svakodnevnom rešavanju problema?

Praktični opis aktivnosti

Naslov: Logičke igre i zagonetke – Rešavanje problema

Svrha: Jačanje logičkog rasuđivanja, prepoznavanja obrazaca i sistematskog rešavanja problema

Trajanje: 45 minuta

Format: Rad u grupi i individualno

Ključni koraci: Uvod u zagonetku → Pojašnjenje ograničenja → Individualni/timski rad →

Provera rešenja → Refleksija

Materijali: Štampane zagonetke, olovke, opcionalna nagrada za pobednike

Ključne prednosti: Unapređeno logičko rasuđivanje, kolaborativno rešavanje problema i praktično testiranje ideja