



EARTHE

Aktivnost 2

Digitalni alat za inovativni razvoj metodologije i nastavnog plana

Modul 4 – Rešavanje problema

Metoda 2 – Obrazovne sobe

Modul 4 – Rešavanje problema

Metod 2 – Obrazovne sobe za bekstvo

Fokus na mekim veštinama

Metoda nazvana obrazovna soba za bekstvo ima potencijal da unapredi saradnju, kreativno rešavanje problema i otpornost pod pritiskom kroz interesantno učenje zasnovano na igri.

Ishodi učenja

Do kraja ove metode, učesnici će umeti da:

- Primene strategije rešavanja problema u okruženju sa vremenskim ograničenjem.
- Efikasno komuniciraju u okviru tima radi postizanja zajedničkih ciljeva.
- Brzo se prilagode kada se suoče sa neočekivanim izazovima.
- Pokažu istrajnost i kreativno razmišljanje.

Ciljna grupa

Uzrast: Odrasli (20+)

Pol: Svi

Nivo studija: Različiti – od strukovnih do postdiplomskih

Status: Zaposleni, nezaposleni ili oni u tranziciji

Ranjive grupe – Moguće uključivanje učesnika iz marginalizovanih grupa. Metoda može biti posebno zanimljiva edukatorima odraslih (trenerima, facilitatorima) angažovanim u formalnim i neformalnim okruženjima za učenje u partnerskim institucijama i njihovim proširenim mrežama.

Opis metode

Obrazovna soba za bekstvo postavlja učesnike u tematski izazov u kojem rešavaju seriju zagonetki i zadataka kako bi ostvarili „misiju“ u zadatom vremenu.

Uputstva za implementaciju

Trajanje: 60–90 minuta

Broj učesnika: 6 do 12 po sobi

Potrebni materijali: Rekviziti za zagonetke, odštampani tragovi, kutije sa bravama, tajmer, tematski dekor.

Prostor: Učionica ili sala prilagođena za igru (ili softver za virtuelnu sobu za bekstvo).

Implementacija u 5 koraka

Korak 1 – Postavljanje scene – Predstavite priču i pravila.

Korak 2 – Podelite tragove – Podelite prvu zagonetku ili trag.

Korak 3 – Rešite izazov – Timovi rešavaju međusobno povezane zagonetke, otključavajući nove faze.

Korak 4 – Konačni izazov – Poslednja zagonetka vodi ka „bekstvu“ ili završetku misije.

Korak 5 - Diskusija– Diskutuju se strategije, timski rad i pristupi rešavanju problema.



EARTHE

Praktični saveti

Savet 1 – Održavajte uravnotežen nivo težine; ono što je preteško vodi u frustraciju, prelako brzo dosadi.

Savet 2 – Koristite zagonetke koje zahtevaju različite veštine (logika, matematika, opažanje).

Savet 3 – Uključite savete koje učesnici mogu „kupiti“ uz vremensku kaznu.

Pitanja za refleksiju

Pitanje 1 – Koja je bila strategija vašeg tima?

Pitanje 2 – Kako ste se nosili sa pritiskom kada je vreme isticalo?

Pitanje 3 – Koje su vas zagonetke najviše izazvale i zašto?

Praktični opis

Naslov: Obrazovne sobe za bekstvo – rešavanje problema

Svrha: Unapređenje saradnje, podsticanje kreativnog rešavanja problema i izgradnja otpornosti pod pritiskom kroz uranjajuće učenje zasnovano na igri.

Trajanje: 60–90 minuta

Format: Timski rad

Ključni koraci: Postavljanje scene → Predstavljanje tragova → Rešavanje zagonetki →

Finalni izazov → Završna diskusija

Materijali: Rekviziti za zagonetke, odštampani tragovi, kutije sa bravama, tajmer, tematski dekor

Glavne koristi: Podstiče rešavanje problema i kreativno razmišljanje, jača saradnju i razmenu ideja